O que eu fiz:

Etapa 1

Tratativa do bug 1 – Mensagem -1 quando clica em Remover Comanda e Adicionar Item sem selecionar uma comanda.

Solução:

Tratativa na FrmBoteco.java

Alteração feita:

Coloquei um Catch (exception ex) ao invés de (Throwable ex) e coloquei uma mensagem de dialogo Solicitando para o usuário adicionar uma comanda antes de tentar remover alguma!

Inserir Item: "Favor insira uma comanda antes de tentar inserir um item ! "

Tratativa do bug 2 – Mesas repetidas em comandas

Solução:

Tratativa na classe DlgAdicionarComanda.java

Alteração feita:

Foi inserida uma nova função (testaMesa) que manda como parâmetros (textMesa/mesa/facade.getComandas)

textMesa = Campo na label que está indo para o código

mesa = valor do campo

facade.getComandas = é um get que traz todas as comandas da classe BotecoFacade onde tem as comandas.

Na função testaMesa foi feito um “for” correndo toda as comandas com o comanda.size() e se ele encontra um número de mesa igual ele fala que já está em uso para o usuário.

Tratativa do bug 3 – Mesa -1 (menor que 0 ou igual a 0) e Qtde Pessoas (menor que 0 ou igual a 0)

Solução:

Tratativa na classe DlgAdicionarComanda.java

Alteração feita:

Foi feita uma tratativa na função testaVazio, onde agora há um “if” verificando se é inteiro e se o campo digitado é <= 0, caso seja correta essa informação, estoura um erro para o usuário notificando que o número da label é inválido.

Tratativa do bug 4 – Mesa maior que 10

Solução:

Tratativa na classe DlgAdicionarComanda.java

Tratativa na função criada por eu mesmo, testaMesa tem um “if” que caso a mesa for maior que 10 ele não permite a inserção da mesma!

Tratativa do bug 5 – Atualização dos dados no cabeçalho do Layout

Solução:

Tratativa na classe botecoFacade.java

Foi feita a tratativa nas funções getQuantidadeItensConsumo/getQuantidadeClientes/getQuantidadeMesas, foi realizado um “For” dentro dessas funções onde existe um contador que se acresce a cada item inserido e manda para o cabeçalho do Layout atualizado.